

Spis treści

	Strona
Wprowadzenie.....	5
Część I. Teoria	7
1. Pierwsze uruchomienie, zapisywanie i otwieranie plików	9
2. Opis okna programu	12
3. Opis ważniejszych poleceń.....	13
4. Opis skrótów klawiszowych.....	16
5. Import oraz eksport plików w innych formatach.....	17
Pliki STEP	17
Pliki IGES.....	17
6. Szkice	18
6.1. Pojęcie szkicu	18
6.2. Środowisko szkicu.....	18
6.3. Wiązania	19
6.4. Wymiarowanie szkiców	19
6.5. Wymiarowanie automatyczne szkiców	19
7. Elementy i płaszczyzny konstrukcyjne.....	20
7.1. Definiowanie elementów konstrukcyjnych	20
7.2. Płaszczyzny konstrukcyjne.....	20
8. Środowisko zespołu.....	20
8.1. Animowanie komponentów zespołu	20
9. Rysunki.....	21
9.1. Tworzenie rysunków	21
9.2. Widoki rysunków	21
10. Rzut przekroju, kład przekroju	21
11. Widoki przzerwania	22
12. Tworzenie opisów – narzędzia	22

Część II. Projekty rysunkowe. Instrukcje do ćwiczeń z Inventora	25
Ćwiczenie 1. Trzpień sprężyny	27
Ćwiczenie 2. Popychacz	35
Ćwiczenie 3. Śruba dociskowa z czopem walcowym M10×2	42
Ćwiczenie 4. Sprężyna	54
Ćwiczenie 5. Iglica	58
Ćwiczenie 6. Chłodzenie	65
Ćwiczenie 7. Nakrętka końcowa	71
Ćwiczenie 8. Nakrętka napinacza	82
Ćwiczenie 9. Konstrukcja spawana	93
Ćwiczenie 10. Konstrukcja blachowa	113
Ćwiczenie 11. Analiza naprężeń	131
Ćwiczenie 12. Tworzenie dokumentacji 2D	143
Ćwiczenie 13. Tworzenie zespołu wtryskiwacza	155
Ćwiczenie 14. Animacja zespołu wtryskiwacza	162
Ćwiczenie 15. Generowanie elementów za pomocą narzędzia Design Accelerator	165
LITERATURA	179